



XII EDICION -RESISBARNA 2015

REGLAMENTO TÉCNICO

1 – CAMPEONATO

Campeonato de Barcelona de resistencia por equipos para coches GT/LM de 1/32 de las marcas Arrow Slot, Ninco, Reprotec, Scaleauto, Sideways, Slot.it y Sloting Plus.

Como novedad este año el campeonato se simplifica y vuelve a ser un campeonato abierto a todo tipo de coches GT y LM en una única categoría, pero con algunas novedades y con todos los alicientes del Resisbarna de siempre.

Desaparece asimismo el campeonato de Clásicos, pasando a tener 9 pruebas puntuables el Resisbarna 2015.

2- MODELOS HOMOLOGADOS

En cada prueba los pilotos son libres de escoger el coche que quieran de la siguiente tabla de modelos homologados, pudiéndose repetir de modelo tantas veces como se quiera.

2.1 LISTADO DE MODELOS POR MARCAS

MARCA	MODELO	Peso carroceria
Arrow Slot	LM V12	11,8gr.
	SaleenS7R	14,5 gr.
NINCO	Mercedes SLS GT3	20 gr.
	Audi R-8 GT3	20 gr.
	Ford GT	20 gr.
	Lambo. Murcielago	21 gr.
	MeganeTrophy 09	20 gr.
	Audi R-18	18 gr.
	Seat Leon	20 gr.
	Mosler Evo	19 gr.
Reprotec	Nissan R390	15,5gr.
Scaleauto	Mercedes SLS GT3	16 gr.
	BMW Z4	13 gr.
	Pagani Zonda	16 gr.
	Honda HSV-010GT	14 gr.
	Spyker GT2	12 gr.
	Toyota GT One	14.5gr.
	Radical SR-9	14.5gr.

<u>MARCA</u>	<u>MODELO</u>	<u>Peso carrocería</u>
Sideways	Riley MKXX	15,0 gr.
	Dallara DP	15,0 gr.
Sloting Plus	Reynard	10,5 gr.
Slot.it	Audi R-8	16,0 gr.
	Lola B09/60	15,5 gr.
	Audi R-18	16,0 gr.
	Nissan 390 GT1C.L.	18,0 gr.
	Nissan 390 GT1C.C.	18,0 gr.
	McLaren F1 GTR	18,0 gr.
	Porsche GT1 EVO98	14.5 gr.

2.2 PESOS

En la presente edición se elimina la limitación por pesos, existiendo únicamente un lógico peso mínimo por carrocería (con lexan) según especificación del fabricante o estipulada por la coordinadora.

3 - MANDOS

La conexión será la indicada anticipadamente en las normas particulares de cada carrera y se efectuará mediante "bananas", pudiéndose utilizar todo tipo de mandos existentes en el mercado siempre que no incluyan elementos electrónicos que potencien la corriente que llega al coche o afecten al sentido de giro del motor. Los mandos podrán ser verificados en cualquier momento por parte de la Dirección de Carrera. Se admiten los mandos electrónicos.

No se admiten mandos caseros o con modificaciones que no estén contempladas por el fabricante.

4 – MOTOR



Motor homologado Scaleauto SC-11B – de 20.000 r.p.m

Los motores serán entregados por la organización mediante sorteo. Una vez finalizada la prueba los equipos devolverán a la Coordinadora dichos motores para poder ser utilizados en las siguientes carreras. El campeonato se iniciará con motores nuevos y estos se rotarán las primeras pruebas hasta haberlos utilizado al menos una vez.

5 - MATERIAL PREPARACION VEHICULOS

El material homologado es únicamente el correspondiente a los patrocinadores de este campeonato: NINCO, SLOTTING PLUS, REPROTEC, MB SLOT, SLOT.IT, SIDEWAYS, SCALEAUTO-MRCC y ARROW SLOT.

6 - CARROCERÍA

6.1.- Totalmente de serie, de plástico rígido, con todos sus elementos obligatorios para iniciar o permanecer en carrera, no pudiéndose manipular en ningún sentido. Solo se permite la eliminación de rebabas, sin excesos, y como opción prescindir de antenas, retrovisores y limpiaparabrisas

6.2.- El alerón es preciso que esté siempre. No se permite reforzarlo con cinta adhesiva antes del inicio de la carrera. En caso de rotura se podrá fijar con cola o con cinta adhesiva, pero manteniendo su posición original.

6.3.- La pintura y decoración de la carrocería es libre y recomendable, así como el uso de dorsales. No se admitirán carrocerías transparentes o translúcidas, así como tampoco pintadas expresamente por su interior ni reforzadas con ningún tipo de material, así como con exceso de pintura en los bajos de la carrocería.

6.4.- Todos los modelos homologados que tengan en el mercado una bandeja de lexan específica de la propia marca como recambio podrán sustituirla por la original. Si ésta no estuviera aun comercializada, se admitirá adaptar otra bandeja de proporciones similares.

6.5.- No están permitidos el uso de faros, rejillas u otras piezas de la carrocería en lexan, a no ser que lo contemple el modelo como serie y no se comercializase como recambio la misma pieza en plástico o fotograbado.

6.6.- Las carrocerías blancas en Kito como recambio tendrán que estar pintadas obligatoriamente como mínimo en un 75% su superficie. No se puede correr con el blanco original de serie.

6.7.- En las carrocerías EVO 4 del Radical SR-9 de Scaleauto se le pueden eliminar los aletines interiores para montar el chasis EVO6

6.8.- Las cúpulas de los faros en los modelos que dispongan de ellas deberán estar presentes en el inicio de la carrera. No se penalizará la pérdida de este elemento durante el transcurso de la misma.

6.9.- Se permite reforzar/ reparar los tetones de la carrocería mediante los elementos comercializados por algunos de los fabricantes. Se aceptarán otros tipos de refuerzos siempre y cuando se entienda que se han utilizado para este fin.

6.10.- Se puede prescindir de los tetones supletorios en los modelos Scaleauto.

7 - CHASIS

7.1.- De estricta serie y suministrado por el fabricante con el coche o como recambio del modelo. No se permite ninguna modificación en ninguna de sus partes. Se permite la eliminación de rebabas, sin excesos. **El nombre del equipo debe figurar en el chasis.**

7.2.- Quedan admitidos **todos** los chasis actualmente comercializados de las marcas y modelos homologados para el campeonato, en todas sus durezas.

7.3.- No está permitido la sujeción o refuerzo de ninguna pieza mediante cola u otro sistema. Las piezas adicionales del chasis se tienen que sujetar por el sistema original del modelo

7.4.- Los modelos Sideways pueden eliminar el tensor de chasis (H).

7.6.- Los chasis RT3 de Scaleauto pueden intercambiar las piezas de diferentes durezas.

7.7.- No están homologados los chasis transparentes o sin bancada de NINCO

8 – NEUMÁTICOS

8.1.- Delanteros libres dentro de los comercializados para Slot 1:32. Deben ser de goma negra y cubrir la totalidad de la banda de rodadura de la llanta.



Los neumáticos traseros serán proporcionados por la organización al iniciar cada carrera, y serán de la marca ScaleautoRef. SC 4735, tipo **Spirits**.

8.2.- Una vez montados los neumáticos traseros, no deben de sobresalir del paso de rueda del coche.

9 - LLANTAS

9.1.- Libres, de cualquier marca de las homologadas para este campeonato, tanto de plástico, aluminio o bien magnesio.

9.2.- Las llantas con fondo plano, o de magnesio de Slot.it y Scaleauto no aligeradas tendrán que llevar su correspondiente tapacubos.

9.3.- La medida del diámetro de las llantas puede oscilar entre Ø14.5 (llanta pequeña) y Ø18 mm (llanta grande), debiendo mantener las delanteras y las traseras la misma medida (2x2).

9.4.1- El Ø mínimo para las llantas traseras en las bancadas no offset (0,0) será Ø15,8 mm

9.5.- El Ø mínimo para las llantas traseras en las bancadas semi-offset (0,5) y Ninco será Ø16,5 mm

10 – EJESY CENTRADORES

10.1.- Solo se permiten los ejes de acero dentro de las marcas homologadas, incluidos los ejes huecos; queda prohibida cualquier modificación sobre ellos.

10.2.- En ningún caso los ejes podrán sobresalir, con llantas y neumáticos montados, del paso de ruedas con el vehículo visto desde arriba.

10.3.- Se pueden utilizar cualquiera de los centradores que existen en el mercado para evitar el juego del eje trasero o de la corona, o en su efecto la colocación de arandelas por el mismo motivo.

11 – COJINETES

11.1.- De cualquier marca comercial homologada para este campeonato.

11.2.- No están permitidos los cojinetes con rodamientos de bolas ni los cojinetes excéntricos.

11.3.- Se permite sujetar los cojinetes al chasis con cola, sin excesos.

11.4.- En los Modelos NINCO los anclajes de la bancada no podrán modificarse de ningún modo ni forzarse para anclar algún tipo de cojinete específico. Se verificará la altura del eje posterior respecto al chasis.

12 – TRANSMISIÓN, PIÑONES Y CORONAS

12.1.- Libres dentro de las marcas y material homologados en el campeonato.

12.2.- Las coronas de dos o más piezas podrán montarse sin necesidad de utilizar todas sus partes.

12.3.- Relación única para todos los coches:

Para los modelos en anglewinder **28/12**.

Para los modelos en línea **24/10**.

13 - CABLES Y TRENCILLAS

13.1.- Cables libres, comercializados por cualquier marca de Slot.

13.2.- Los cables deben conservar su funda y no deben interferir el libre movimiento del eje delantero.

13.3.- Se permite eliminar la funda del cable en un máximo de 5 mm para mejorar el libre funcionamiento de la guía

- 13.4.- Se pueden pegar los cables al chasis con cinta y/o cola, pero sin excesos.
13.5.- Trecillas libres, comercializadas por cualquier marca de Slot.

14 - GUIA

- 14.1.- Todos los modelos tienen que llevar su guía original o cualquier recambio de la misma marca a la que pertenece el coche.
14.2.- No está permitido el montaje de guías de marcas diferentes a la que pertenece el modelo.
14.3.- Es libre la colocación de arandelas y muelles entre la guía y su soporte en aquellos modelos en los que el fabricante así lo permita
14.4.- No está permitido ningún tipo de manipulación. Solo se permite rebajar el grosor de la pala y recortar un máximo de 1 mm la profundidad de ésta.

15- TORNILLERIA

Libre comercializada por cualquier marca de Slot.

16 - IMAN

A todos los coches se les debe suprimir el imán del chasis en caso que lo incorpore de serie.

17 - CORRIENTE

Para todos los circuitos la corriente será entre 11v. y 13v., quedando totalmente prohibida la modificación de la misma. El Club organizador de la prueba, con la supervisión de la Coordinadora, decidirá el voltaje de la pista.

18 – BANCADAS

- 18.1.- Quedan admitidas todas las bancadas no offset (0,0) y semi-offset (0,5) en cualquier dureza de las marcas homologadas
18.2.- Las bancadas no pueden presentar ningún tipo de modificación ni alteración sobre el modelo original.
18.3.- Se permite aflojar la bancada para una mejor basculación.
18.4.- Los coches que permiten las dos transmisiones podrán montar cualquiera de las dos opciones
18.5.- Las bancadas se podrán intercambiar entre diferentes marcas, siempre y cuando estas sean compatibles, y no se modifique ni chasis ni bancada.
18.6.- Se permite prescindir del tensor metálico en las bancadas en línea de Slot.it.
18.7.- En las bancadas NINCO se permite sujetar estas al chasis con cola pero sin excesos y únicamente por la parte inferior a los tetones de sujeción al chasis.
18.8.- En la bancada en línea de Scaleauto se puede prescindir del travesaño trasero con el fin de evitar que toque en el tetón de algunos chasis.

19-AMORTIGUACION

- 19.1.- Se aceptan los sistemas de suspensión comercializados por las marcas homologadas en el campeonato. Estos podrán disponerse en los emplazamientos del chasis/bancadas destinados para tal fin.
19.2.- No está permitido intercambiar piezas entre las diferentes marcas.
19.3.- No está permitido manipular ninguno de los elementos que conforman la suspensión.

20- EN RESUMEN

Campeonato que consta de 9 pruebas para coches GT y LM, motor (SC011) y neumáticos (tipo "Spirits") entregados por la organización; relación 12/28 o 10/24; suspensión, chasis de dureza libre y bancadas no offset (0,0) y semi-offset (0,5) admitidas, todo de las marcas homologadas para el campeonato.

21- OTROS

- ❑ Todas las modificaciones del vehículo y manipulación de sus elementos no previstos en el presente reglamento quedan totalmente prohibidas.
- ❑ Para consultas dirigirse a www.resisbarna.com
- ❑ Para contactar con La Coordinadora o aclarar dudas dirigiros a: Resisbarna@gmail.com