



XIV EDICION -RESISBARNA 2017

REGLAMENTO TÉCNICO

1 – CAMPEONATO

Campeonato de Barcelona de resistencia por equipos para coches de slot categoría GT de 1/32 de las marcas Arrow Slot, Ninco, Reprotect, Scaleauto, Sideways, Slot.it, Sloting Plus, Superslot, MRSlotcar, Scalextric y PKS.

1.1 – NOVEDADES RESPECTO A LA EDICIÓN ANTERIOR

Este año reordenamos los modelos disponibles y recuperamos el Gr.4 que básicamente englobará los modelos NINCO, SUPERSLOT y SCALEXTRIC con la opción de montar chasis 3D. La copa SCALEAUTO se celebrará con libertad de escoger entre la totalidad de los modelos de la marca y la copa INICIACIÓN se celebrará con el modelo Porsche 991 GT3 de Scaleauto, facilitado por la organización.

2- MODELOS HOMOLOGADOS

En cada prueba los pilotos son **libres de escoger el coche que quieran** de la siguiente tabla de modelos homologados, pudiéndose **repetir de modelo** tantas veces como se quiera.

2.1 LISTADO DE MODELOS POR MARCAS

MARCA	MODELO	Peso	Grupo
Arrow Slot	LM V12	11,8 gr.	1
	Saleen S7R	14,5 gr.	1
Reprotect	Nissan R390	15,5 gr.	1
Sloting Plus	Reynard 2KQ	10,5 gr.	1
	Peugeot 406 Silhouette	22,0 gr.	4
Slot.it	Porsche GT1 EVO98	14,5 gr.	1
	Nissan 390 GT1C.L.	18,0 gr.	3
	Nissan 390 GT1C.C.	18,0 gr.	3
	McLaren F1 GTR	17,0 gr.	3
Scaleauto	Mercedes SLS GT3	16,0 gr.	2
	BMW Z4	13,0 gr.	2
	Spyker GT2	12,0 gr.	2
	Pagani Zonda	16,0 gr.	2
	Honda HSV-010GT	14,0 gr.	2
	Porsche 991 GT3	15,5 gr.	2
	Viper GTS-R	14,0 gr.	2

Sideways	Riley MKXX	15,0 gr.	3
	Dallara DP	15,0 gr.	3
MRSotcar	McLaren F1 GTR	18,0 gr.	3
Polycar	Ferrari F40	14,0 gr.	3
Superslot	McLaren P1	22,0 gr.	4
	McLaren MP-4 12C	22,0 gr.	4
	Bentley Continental GT3	22,0 gr.	4
	BMW Z4	22,0 gr.	4
	Audi R8	22,0 gr.	4
	Aston Martin	22,0 gr.	4
Ninco	Mosler MT900	22,0 gr.	4
	Ford GT	22,0 gr.	4
	Lambo Murcielago	22,0 gr.	4
	Audi R8	22,0 gr.	4
	Mercedes SLS GT3	22,0 gr.	4
Scalextric	Aston Martin DBR9	22,0 gr.	4
	Renault Sport RS01	22,0 gr.	4
	Audi R8	22,0 gr.	4

2.2 GRUPOS

Los modelos se agrupan en 4 diferentes grupos según sus características (ver tabla superior). Estos grupos sólo tienen trascendencia para los equipos que tengan "handicap" durante el campeonato.

2.3 PESOS

Se fija un peso mínimo de carrocería, con "cockpit" de lexan, según especificación del fabricante o estipulado *por* la Coordinadora (ver tabla 2.1).

Si alguna carrocería no llegara al peso indicado, se deberá lastrar. Este lastre deberá ubicarse entre el tetón delantero y el cockpit, colocado paralelo respecto al plano horizontal de la carrocería, no pudiendo superar los 3 mm de altura. Se recomienda el uso de plomo, "Blu-tack" o cinta "plasto" como material y deberá ir bien sujeto.

3 - MANDOS

La conexión será la indicada anticipadamente en las normas particulares de cada carrera y se efectuará mediante "bananas", pudiéndose utilizar todo tipo de mandos existentes en el mercado siempre que no incluyan elementos electrónicos que potencien la corriente que llega al coche o afecten al sentido de giro del motor. Los mandos podrán ser verificados en cualquier momento por parte de la Dirección de Carrera. Se admiten los mandos electrónicos.

No se admiten mandos caseros o con modificaciones que no estén contempladas por el fabricante.

4 – MOTOR



Los motores serán entregados por la organización mediante sorteo. Una vez finalizada la prueba los equipos devolverán a la Coordinadora dichos motores para poder ser utilizados en las siguientes carreras. El campeonato se iniciará con motores nuevos y estos se rotarán las primeras pruebas hasta haberlos utilizado al menos una vez

5 - MATERIAL PREPARACION VEHICULOS

El material homologado es únicamente el correspondiente a los patrocinadores de este campeonato: **NINCO, SLOTTING PLUS, REPROTEC, MB SLOT, SLOT.IT, SIDEWAYS, SCALEAUTO, ARROW SLOT, SUPERSLOT, MRSLOT, SCALEXTRIC y 3DSRP**

6 - CARROCERÍA

6.1.- Totalmente de **serie**, de plástico rígido, con todos sus elementos obligatorios para iniciar o permanecer en carrera, no pudiéndose manipular en ningún sentido. Solo se permite la eliminación de rebabas, sin excesos, y como opción prescindir de antenas, retrovisores y limpiaparabrisas

6.2.- El **alerón** es preciso que esté **siempre**. No se permite reforzarlo con cinta adhesiva ni hacerlo móvil con goma elástica. En caso de rotura se podrá fijar con cola o con cinta adhesiva, pero manteniendo su posición original.

6.3.- La pintura y decoración de la carrocería es libre y recomendable, así como el uso de dorsales. No se admitirán carrocerías transparentes o translúcidas, así como tampoco pintadas expresamente por su interior ni reforzadas con ningún tipo de material, así como con exceso de pintura en los bajos de la carrocería.

6.4.- Todos los modelos homologados que tengan en el mercado una bandeja de lexan específica de la propia marca como recambio podrán sustituirla por la original. Si ésta no estuviera aun comercializada o disponible, se admitirá adaptar otra bandeja de proporciones similares.

6.5.- No están permitidos el uso de faros, rejillas u otras piezas de la carrocería en lexan, a no ser que lo contemple el modelo como serie y no se comercializase como recambio la misma pieza en plástico o fotograbado.

6.6.- Las carrocerías en Kit o como recambio tendrán que estar **pintadas** (o barnizadas) **obligatoriamente** como mínimo en un 75% su superficie. No se puede correr con el color original del plástico de serie.

6.7.- Las cúpulas de los faros en los modelos que dispongan de ellas deberán estar presentes en el inicio de la carrera. No se penalizará la pérdida de este elemento durante el transcurso de la misma.

6.8.- Se permite reforzar/ reparar los tetones de la carrocería mediante los elementos comercializados por algunos de los fabricantes. Se aceptarán otros tipos de refuerzos siempre y cuando se entienda que se han utilizado para este fin.

6.9.- Se puede prescindir de los tetones supletorios en los modelos Scaleauto.

6.10.- Se puede prescindir del sistema de luces en los modelos que lo equipen de serie

6.11.- Los cristales deberán ir colocados correctamente en las ubicaciones previstas por el fabricante y deberán estar bien fijados. Deberán soportar una presión de 1kg/cm² (aproximadamente la presión de un dedo) sin moverse ni hundirse.

7 - CHASIS

7.1.- De estricta **serie** y suministrado por el fabricante con el coche o como recambio del modelo. No se permite ninguna modificación en ninguna de sus partes. Se permite la eliminación de rebabas, sin excesos. **El nombre del equipo debe figurar en el chasis.**

7.2.- Quedan admitidos **todos** los chasis, tanto en inyección de plástico como en impresión 3D, actualmente comercializados por las **marcas homologadas** para el campeonato, en todas sus durezas.

7.3.- No está permitido la sujeción o refuerzo de ninguna pieza mediante cola u otro sistema. Las piezas adicionales del chasis se tienen que sujetar por el sistema original del modelo

7.4.- Los modelos Sideways pueden eliminar el tensor de chasis (H).

7.5.- Los chasis RT3 de Scaleauto pueden intercambiar las piezas de diferentes durezas.

7.6.- En los modelos Ninco si se opta por utilizar el chasis original, sólo podrán utilizarse los de bancada independiente.

7.7.- En el modelo Ferrari F40 sólo podrá utilizarse el chasis fabricado por Policar.

7.8.- A todos los modelos de Superslot y Scalextric, y a los Ninco que sea posible, se les podrá sustituir el chasis de serie por los comercializados por las marcas homologadas (en impresión 3D o inyección de plástico) con la posibilidad de incorporar las bancadas homologadas de Slot.it y Scaleauto, para poder utilizar el motor facilitado por la organización.

7.9.- En los chasis de los modelos de Scaleauto, no será obligatorio la presencia de accesorios (deflectores, rejillas, escapes, etc.) si estos no están comercializados como recambio.

7.10.- En el modelo Peugeot 406 Silhouette solo podrá utilizarse el chasis en 3D fabricado por Slotting Plus.

7.11.- En los modelos de la copa Scaleauto solo podrán utilizarse chasis de esta marca.

8 – NEUMÁTICOS

8.1.- Delanteros libres dentro de los comercializados para Slot 1:32. Deben ser de goma negra y cubrir la totalidad de la banda de rodadura de la llanta.



Los neumáticos traseros serán proporcionados por la organización al iniciar cada carrera, y serán de la marca Scaleauto Ref. SC 4735, tipo **Spirits**.

8.2.- Una vez montados los neumáticos traseros, no deben de sobresalir del paso de rueda del coche.

9 - LLANTAS

9.1.- Libres, de cualquier marca de las homologadas para este campeonato, tanto de plástico, aluminio o bien magnesio.

9.2.- Las llantas con fondo plano, o de magnesio de Slot.it y Scaleauto no aligeradas tendrán que llevar su correspondiente tapacubos.

9.3.- La medida del diámetro de las llantas puede oscilar entre **Ø15.8** (llanta pequeña) y Ø18 mm (llanta grande), debiendo mantener las delanteras y las traseras la misma medida (2x2).

9.4.- El Ø mínimo para las llantas traseras en las bancadas no offset (0,0) será Ø15,8 mm

9.5.- El Ø mínimo para las llantas traseras en las bancadas semi-offset (0,5) será Ø16,5 mm.

9.6.- El diámetro de la llanta delantera+neumático no será inferior a 16,5 mm.

9.7.- Los tapacubos pueden ser de libre procedencia y material (plástico, 3D, metálico) y podrán manipularse para adaptarse a la llanta, siempre y cuando cumplan su función estética.

10 – EJES Y CENTRADORES

10.1.- Solo se permiten los **ejes metálicos** dentro de las marcas homologadas, incluidos los ejes huecos y de titanio; queda prohibida cualquier modificación sobre ellos.

10.2.- En ningún caso los ejes podrán sobresalir, con llantas y neumáticos montados, del paso de ruedas con el vehículo visto desde arriba.

10.3.- Se pueden utilizar cualquiera de los centradores que existen en el mercado para evitar el juego del eje trasero o de la corona, o en su efecto la colocación de arandelas por el mismo motivo.

10.4.- El eje delantero con llantas y neumáticos montados no podrá medir menos de 1 mm por lado de la carrocería en ese punto

11 – COJINETES

11.1.- De cualquier marca comercial homologada para este campeonato.

11.2.- No están permitidos los cojinetes con rodamientos de bolas ni los cojinetes excéntricos.

11.3.- Se permite sujetar los cojinetes al chasis con cola, sin excesos.

12 – TRANSMISIÓN, PIÑONES Y CORONAS

12.1.- Libres dentro de las marcas y material homologados en el campeonato.

12.2.- Las coronas de dos o más piezas podrán montarse sin necesidad de utilizar todas sus partes.

12.3.- Relación única para todos los coches:

Para la transmisión en anglewinder **28/12**.

Para la transmisión en línea **24/10**.

13 - CABLES Y TRENCILLAS

13.1.- Cables **libres**, comercializados por cualquier marca de Slot.

13.2.- Los cables deben conservar su funda y no deben interferir el libre movimiento del eje delantero.

13.3.- Se permite eliminar la funda del cable en un máximo de 5 mm para mejorar el libre funcionamiento de la guía

13.4.- Se pueden pegar los cables al chasis con cinta y/o cola, pero sin excesos.

13.5.- Trecillas **libres**, comercializadas por cualquier marca de Slot.

14 - GUIA

14.1.- Todos los modelos tienen que llevar su **guía original** o cualquier recambio de la misma marca a la que pertenece el coche o según chasis si éste ha sido sustituido por uno de otro material.

14.2.- No está permitido el montaje de guías de marcas diferentes a la que pertenece el modelo.

14.3.- Es libre la colocación de arandelas y muelles entre la guía y su soporte en aquellos modelos en los que el fabricante así lo permita

14.4.- No está permitido ningún tipo de manipulación. Solo se permite rebajar el grosor de la pala y recortar un máximo de 1 mm la profundidad de ésta.

14.5 – Los chasis PCR para los modelos de Superslot deberán llevar guía Slot.it

14.6 – Los chasis en impresión 3D llevaran la guía del fabricante del chasis o en su defecto la propuesta por el fabricante de éste.

15- TORNILLERIA

Libre comercializada por cualquier marca de Slot.

16 - IMAN

A todos los coches se les debe suprimir el imán del chasis en caso que lo incorpore de serie.

17 - CORRIENTE

Para todos los circuitos la corriente será entre 11v. y 13v., quedando totalmente prohibida la modificación de la misma. El Club organizador de la prueba, con la supervisión de la Coordinadora, decidirá el voltaje de la pista.

18 – BANCADAS

18.1.- Quedan admitidas todas las bancadas **no offset (0,0) y semi-offset (0,5)** en cualquier dureza de las marcas homologadas

18.2.- Las bancadas no pueden presentar ningún tipo de modificación ni alteración sobre el modelo original.

18.3.- Se permite aflojar la bancada para una mejor basculación.

18.4.- Los coches que permiten las dos transmisiones podrán montar cualquiera de las dos opciones.

18.5.- Las bancadas se podrán intercambiar entre diferentes marcas de chasis, siempre y cuando sean compatibles, y no se modifique ni chasis ni bancada.

18.6.- Se permite prescindir del tensor metálico en las bancadas en línea de Slot.it.

18.7.- En la bancada en línea de Scaleauto se puede prescindir del travesaño trasero con el fin de evitar que toque en el tetón de algunos chasis.

18.8.- Se permite eliminar los apoyos laterales en las bancadas de 6 puntos en los modelos que estos interfieran con alguna parte de la carrocería.

18.9.- En las bancadas de Scaleauto podrán intercambiarse las piezas móviles de diferentes durezas.

18.10. Una vez montado el motor y bancada en el chasis, este conjunto no deberá sobresalir del chasis en ningún punto y deberá mostrar una superficie totalmente horizontal respecto al plano del chasis. Podrá permitirse una mínima tolerancia (aprox 0.5mm) quedando a criterio del verificador.

19-AMORTIGUACION

19.1.- Se aceptan los sistemas de suspensión comercializados por las marcas homologadas en el campeonato. Estos podrán disponerse en los emplazamientos del chasis/bancadas destinados para tal fin y según especificaciones del fabricante.

19.2.- No está permitido intercambiar piezas entre las diferentes marcas.

19.3.- No está permitido manipular ninguno de los elementos que conforman la suspensión.

19.4.- No podrán intercambiarse piezas de los sistemas de suspensión de imanes con la de muelles.

20-HOMOLOGACIONES

20.1.- Quedarán homologados para el campeonato todos los vehículos, (carrocería, chasis y bancadas) que estén a la venta antes del **1/1/2017** en más de 1 tienda. No se realizarán nuevas homologaciones hasta el **1/4/2017 y 1/9/2017**.

21-COPAS

21.1 La copa SCALEAUTO se disputará con libertad de escoger entre todos los modelos de la marca relacionados en el cuadro de modelos disponibles (punto 2.1),

22.2 La Copa INICIACIÓN se disputará con el modelo Porsche 991 GT3 de Scaleauto, facilitado por la organización.

22- EN RESUMEN

Campeonato que consta de 9 pruebas para coches GT, motor (SC011) y neumáticos (tipo "Spirits") entregados por la organización; relación 12/28 o 10/24; suspensión, chasis de material y dureza libre y bancadas no offset (0,0) y semi-offset (0,5) admitidas, todo de las marcas homologadas para el campeonato.

23- OTROS

- ❑ Todas las modificaciones del vehículo y manipulación de sus elementos no previstos en el presente reglamento quedan totalmente prohibidas.
- ❑ Para consultas dirigirse a www.resisbarna.com
- ❑ Para contactar con La Coordinadora o aclarar dudas dirigiros a: Resisbarna@gmail.com